



# FRECCETTE.info

il portale italiano dedicato alle freccette

**GIRONE ALL'ITALIANA A 5 GIOCATORI**

FOGLIO DI GARA N° \_\_\_\_\_

DISCIPLINA:  301 S.O.  501 S.O.  501 M.O.  501 D.O.  CRICKET

	NOME	COGNOME	FIRMA	NUM.
A				
B				
C				
D				
E				

INCONTRO	ANDATA	RITORNO	SPAREGGIO	VINCE
E - D	<input type="checkbox"/> E / <input type="checkbox"/> D	<input type="checkbox"/> D / <input type="checkbox"/> E	<input type="checkbox"/> E / <input type="checkbox"/> D	
B - C	<input type="checkbox"/> B / <input type="checkbox"/> C	<input type="checkbox"/> C / <input type="checkbox"/> B	<input type="checkbox"/> C / <input type="checkbox"/> B	
A - D	<input type="checkbox"/> A / <input type="checkbox"/> D	<input type="checkbox"/> D / <input type="checkbox"/> A	<input type="checkbox"/> A / <input type="checkbox"/> D	
C - E	<input type="checkbox"/> C / <input type="checkbox"/> E	<input type="checkbox"/> E / <input type="checkbox"/> C	<input type="checkbox"/> C / <input type="checkbox"/> E	
B - A	<input type="checkbox"/> B / <input type="checkbox"/> A	<input type="checkbox"/> A / <input type="checkbox"/> B	<input type="checkbox"/> B / <input type="checkbox"/> A	
C - D	<input type="checkbox"/> C / <input type="checkbox"/> D	<input type="checkbox"/> D / <input type="checkbox"/> C	<input type="checkbox"/> C / <input type="checkbox"/> D	
B - E	<input type="checkbox"/> B / <input type="checkbox"/> E	<input type="checkbox"/> E / <input type="checkbox"/> B	<input type="checkbox"/> B / <input type="checkbox"/> E	
A - C	<input type="checkbox"/> A / <input type="checkbox"/> C	<input type="checkbox"/> C / <input type="checkbox"/> A	<input type="checkbox"/> A / <input type="checkbox"/> C	
D - B	<input type="checkbox"/> D / <input type="checkbox"/> B	<input type="checkbox"/> B / <input type="checkbox"/> D	<input type="checkbox"/> D / <input type="checkbox"/> B	
E - A	<input type="checkbox"/> E / <input type="checkbox"/> A	<input type="checkbox"/> A / <input type="checkbox"/> E	<input type="checkbox"/> E / <input type="checkbox"/> A	

OGNI INCONTRO SI DISPUTA AL MEGLIO DEI TRE MATCH.  
BARRARE I LEGS VINTI NELLA CASELLA CORRISPONDENTE.  
SEGNARE IL VINCITORE DELL'INCONTRO NELLA CASELLA "VINCE".  
AL TERMINE DI TUTTI I MACTH CONSEGNARE IL FOGLIO DI GARA.

**PASSANO IL TURNO  
I PRIMI \_\_\_\_\_**

ESEMPIO COMPILAZIONE FOGLIO DI GARA:

X - Y	<input type="checkbox"/> X / <input checked="" type="checkbox"/> Y	<input checked="" type="checkbox"/> Y / <input type="checkbox"/> X	<input type="checkbox"/> X / <input type="checkbox"/> Y	Y
-------	--	--	---	---

## SPAZIO RISERVATO ALLA DIREZIONE DI GARA

PASSANO IL TURNO:

NUM.	NOME	COGNOME	PUNTI TOTALI